



# ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

## CAMPEONATO DE LISBOA DE PARTIDAS RÁPIDAS - POR EQUIPAS

07 de Setembro de 2008

**Pavilhão nº 2 da Associação Académica da Amadora**

### REGULAMENTO

O Campeonato de Lisboa de Partidas Rápidas Por Equipas da A.X.Lisboa, é organizado pela Associação Académica da Amadora, que para o efeito disponibiliza as instalações do Pavilhão n.º 2, sito na Av.ª Dr. José Pontes - Reboleira - Amadora

1. Podem participar no Campeonato todos os Clubes filiados pela A.X.Lisboa na época de 2007-2008.
2. As inscrições serão aceites até às 18 horas de 5 de Setembro na A.X.Lisboa, Telefone.: 968052272, e-mail: axadrezlisboa@gmail.com, ou no dia 06 no Pavilhão da Amadora até às 16H00. Todos os clubes poderão inscrever 2 equipas, com o máximo de oito jogadores por equipa.
3. Taxa de inscrição por equipa: **10 €uros**
4. A prova será realizada em séries preliminares e finais, no sistema de todos contra todos, se forem mais de 20 as equipas inscritas.  
O número de séries será definido após o fecho das inscrições.  
Se o número de equipas inscritas não for superior a 20, o torneio joga-se numa final directa de todos contra todos a uma volta.  
As equipas do mesmo clube jogarão entre si na primeira ronda da final.
5. O ritmo de jogo é de 5 minutos por partida para cada jogador. A prova tem início às 14H00.
6. Serão atribuídos troféus às 10 primeiras equipas da final "A".
7. Serão eliminadas todas as equipas que derem mais de 20% de faltas nas partidas que deveriam jogar.
8. Serão seguidas as Regras para Partidas Rápidas da FIDE, e o presente regulamento.  
Os desempates serão de acordo com o RGP da FPX Artº 25.  
Os pontos a atribuir serão: 3; 2; 1; 0 Fc
9. Os clubes deverão apresentar dois (2) **Relógios** em perfeitas condições de funcionamento por cada equipa inscrita, sem o que não se garante a sua participação no Campeonato.
10. A direcção e a arbitragem da prova serão designadas oportunamente, podendo ser nomeados árbitros auxiliares.

Lisboa, 26 de Agosto de 2008

**A Direcção da A.X.Lisboa**